

高針健康麻雀 ルール

(1)

1. 自分に厳しく人にやさしく！特に初心者には！
2. 以下のルールを適応しますが、分らなくてもプレイ出来ます！
アガリ役や計算など分らない時は、役員、上級者に聞いてください！
少しずつ皆で覚えましょう！
3. 初心者講習を、適時開催いたします！

1. 半荘東南戦を1ゲームとする
2. 持ち点は 25,000 でマイナスになった時点でゲーム終了とする(ちょうど 0 点は続行)
3. ゲー終了時の持ち点をそのまま記入(例 1 位 62500、2 位24600 3 位15700 4 位▲2800)
4. 半荘終了時、同点だった場合、順位は起家に近いほうが上位となる
5. 集計時に事務局で順位点を加減算する(1 位+4000・2 位+2000・3 位▲2000・4 位▲4000)
6. 場所決めはつかみ取り、東を引いたら好きな場所へ、そのまま起家スタートとする
7. 食いタンあり・後付けあり
8. 流局時、カラテン(待ち牌がない状態)でもテンパイを認める。(待ち牌を手牌ですべて使っている時を除く)
9. 鳴きイーペーコーはなし(門前のみ役)
9. テンパイ料は場に 3000 点、積み場は1本につきアガリに 300 点加算 親はテンパイ連荘、オーラス 親がノーテンだと半荘終了(供託はトップ取り)
10. 九種倒牌・四風子連打・四人リーチ・四槓は流れとする
11. ダブロンはあるがトリプルロンは流れとする
10. 30 符4翻(60 符3翻)は切り上げ満貫を採用(子 8000 点、親 12000 点)
七対子の子は 2 翻1600・4 翻6400・5翻8000・6 翻跳満)親は子の 1,5 倍とする
(例4翻9600)
11. 王牌は 14 枚残り 3 枚目をめくり表牌の次位牌をドラとする(マナーとしてリンシャン牌は下す)
裏ドラ、カンドラ、カン裏ドラも次位牌をドラとする(裏ドラはリーチアガリのみ適用する)
12. 赤ドラあり(萬子、索子、筒子の各1牌)
13. 役満のパオ(責任払い)は大三元の 3 フーロ目・大四喜の4フーロ目をポンまたは大ミンカンされたときのみ適用 パオを適用された人は、役満を①ツモアガリされた場合アガリ点全てを②ロンアガリされた場合は振り込んだ人と折半して支払う(その際、積み場分の点数は振り込んだ人が支払う)
13. 役満の特例なし(国土無双でも暗カンに捨槓できない・国土無双 13 門張でも現物以外のフリテンロンできない)
14. 採用していない役、ルール →数え役満・十三不搭(バラバラ)・大車輪・三連刻・二翻しぼり 等
(人和:レンホー、オールグリーンあり)
15. 食いかえなし

リーチについて

1. リーチは一ハン、リーチ棒は1000点
2. フリテンリーチなし、オープンリーチなし
3. リーチ後にアガリ牌を見逃したら聴牌放棄で、流局時チョンボとなる
4. 一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏ドラあり(表牌の次位牌をドラとする)
5. ノーテンリーチは流局時チョンボ(テンパイ料のやり取りはしない)※ノーテンリーチをしても局が終わるまで同卓者に伝えないこと
6. ツモ番がない場合リーチはかけられない

(2)

罰則について

1. 1000点罰符 最初に発声したポン・チー・カンができない場合は1000点を罰符として供託し、そのままゲームを続行する。ただし、誤ったポン・チーの発声をした後、直ちにロンに修正することは認められる。
2. アガリ放棄 発声のみで手牌を公開していない誤ツモ・誤ロンはアガリ放棄。アガリ放棄はテンパイ・リーチをしていても流局時にノーテン扱いとなる。(ノーテンリーチのチョンボにはならない) アガリ放棄となった後は、その局が終わるまでポン・チー・カン・リーチなどの発声行為ができない。
3. チョンボ (正常にゲームの続行ができなくなった場合にやむを得ず採用するものです)
 - ① 誤ったアガリで手牌の大半を公開した
 - ② ノーテンリーチをかけ流局した
 - ③ ヤマを復元できないほど崩す等ゲーム続行不能にした 上記の場合チョンボとなり、親・子に関わらず3000点ずつ相手3人に支払い、その局をもう一度やり直す。その際、積み場は増えず、その局に出た供託は出した人に返す。

補足

- ・ 偶然役(ハイテイツモ、ハイテイホーチャン、リンシャンカイホウ、チャンカン)だけでもアガリを認める。
- ・ 嶺上開花(リンシャンカイホウ)と海底撈月(ハイテイツモ)は複合しない。
- ・ 役満の複合(ダブル・トリプルなど)は認めない。
- ・ リーチ後の暗カンは、手牌のメンツ構成が変わらない場合のみ出来る
- ・ 6翻跳満、8翻倍満、11翻3倍満までとする。

上記以外の疑義が発生した場合はその場で、仮決定し、後日、役員会で決定する